

Side quest numéro 2ter

MP2I

Julien REICHERT

Une fois de plus, six autres sudokus à résoudre toujours selon les mêmes modalités (l'auteur est Édouard Lebeau, professeur de maths de la PC* du lycée).

En plus des règles et remarques précédentes, quelques nouvelles variantes :

- Le premier est de nouveau un « XV sudoku », et une fois de plus il n'y a aucune séparation donc la somme des chiffres de deux cases voisines n'est jamais 5 ni 10.
- Le deuxième est un « X-sums sudoku », comme le deuxième de l'épreuve 2bis.
- Le troisième est un « thermo sudoku », où chaque thermomètre est formé de suites strictement croissantes **à partir du bulbe**.
- Le quatrième est un « skyscrapers sudoku », utilisant également les règles du jeu des gratte-ciels déjà rencontré dans l'épreuve 2bis.
- Le cinquième est un « XY-differences sudoku », où chaque symbole entre deux cases indique que leur différence en valeur absolue correspond au contenu de la première ligne à la même colonne (symbole entre deux cases l'une au-dessus de l'autre) ou de la première colonne à la même ligne (symbole entre deux cases côte à côte). **Tous les symboles possibles sont donnés, et on peut tenir compte de ce fait.**
- Le sixième est un « knightmare sudoku », où deux cases atteignables l'une depuis l'autre par un mouvement de cavalier aux échecs contiennent forcément des chiffres dont la somme n'est ni 5 ni 15.

		1	2	3	4	5		
		3	9	5	2	1		

		3		5		2	4	
						4	2	
2	2							
4	4							
	5							2
5								4
3						7		
							4	2
							2	4
	2	4						
	2	4		4			2	

