

Side quest numéro 2ter

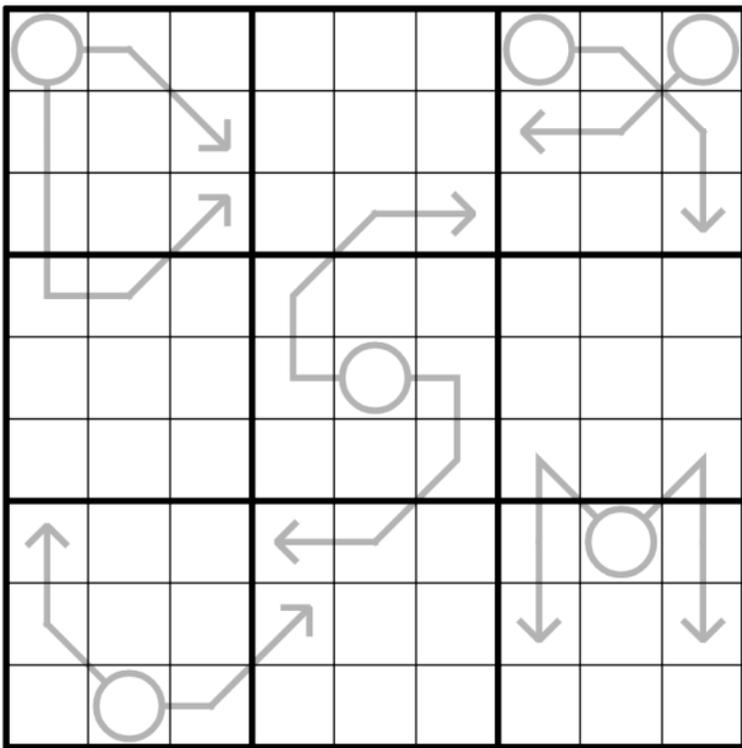
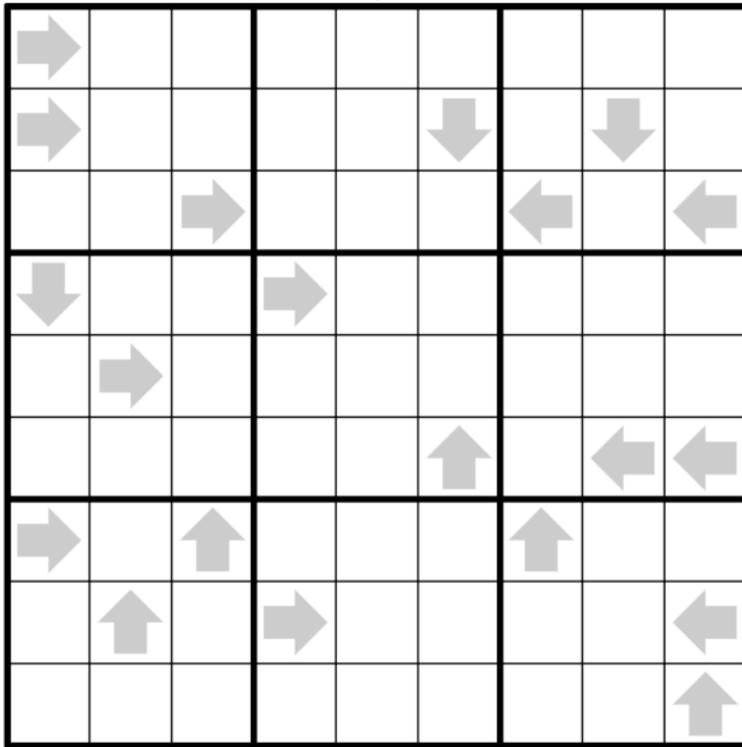
MP2I

Julien REICHERT

En complément des épreuves numéros 2 et 2bis, six autres sudokus à résoudre toujours selon les mêmes modalités.

En plus des règles et remarques de l'épreuve 2bis, quelques nouvelles variantes :

- Le premier est un « search nine sudoku », où chaque flèche indique le nombre de cases entre la case où se situe la flèche et un 9, dans la direction indiquée. La case elle-même ne compte pas, donc un 1 indique que le 9 est le voisin (et un 9 est impossible au niveau d'une flèche). **Il est cependant possible que des cases où une flèche aurait pu figurer n'en aient pas.**
- Le deuxième est un « arrow sudoku », où chaque case marquée d'un cercle contient la somme des cases traversées ou pointées par une flèche partant de la case. Si deux flèches partent, la somme de la case marquée d'un cercle vaut la somme commune selon chacune des flèches (idem si une flèche se scinde et compte comme s'il y avait deux flèches depuis le début, mais le cas ne se présente pas dans ce sudoku).
- Le troisième est un « palindrom sudoku », où la ligne brisée délimite une séquence de cases formant un palindrome, c'est-à-dire que les chiffres rencontrés sont les mêmes qu'on suive la séquence depuis un bout de la ligne brisée ou depuis l'autre.
- Le quatrième est de nouveau un « XV sudoku », et une fois de plus il n'y a aucune séparation donc la somme des chiffres de deux cases voisines n'est jamais 5 ni 10.
- Le cinquième est un « antiknight sudoku », où deux cases atteignables l'une depuis l'autre par un mouvement de cavalier aux échecs contiennent forcément des chiffres différents.
- Le sixième est un « diagonal sudoku », où les deux lignes diagonales partant des coins contiennent elles aussi une et une seule fois chaque chiffre.



			4		8			
		3				2		
	2						4	
1								3
7								1
	6						5	
		5				6		
			3		5			

						4		1
	2		4					5
		6						
	3		9					
					4		5	
3					9		1	
						3		
2		8						

						3	6	
		1	2			4	5	
		3	4					
					5	6		
	4	2			7	8		
	1	6						

	8							
5		7						
	4		3		6			
		3		5		8		
		5		1		2		
			5		2		7	
						4		6
							3	